



OSNOVNA ŠOLA  
VODMAT  
Ljubljana, Potrčeva 1



Ustanoviteljica  
Mestna občina  
Ljubljana



ZDRAVA ŠOLA



kulturna šola

Ljubljana, 8. april 2020

## NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI za učence 4., 5. in 6. razreda v šolskem letu 2020/21

Spoštovani starši,

skladno z Zakonom o osnovni šoli in navodili MIZŠ bomo osnovne šole tudi v prihodnjem šolskem letu v razširjeni program (kamor sodijo jutranje varstvo, dodatni in dopolnilni pouk, interesne dejavnosti in podaljšano bivanje) vključile tudi **pouk neobveznih izbirnih predmetov v 4., 5. in 6. razredu**, v katere se učenci vključujejo **prostovoljno**. Učenec, ki si izbere neobvezni izbirni predmet, ga **mora** obiskovati do konca pouka v šolskem letu.

Za šolsko leto 2020/21 bomo na šoli za učence 4., 5. in 6. razreda ponudili naslednje **neobvezne izbirne predmete**:

- ~ **DRUGI TUJI JEZIK – NEMŠČINA** (2 uri tedensko)
- ~ **UMETNOST** (1 ura tedensko)
- ~ **ŠPORT** (1 ura tedensko)
- ~ **RAČUNALNIŠTVO** (1 ura tedensko)

**V primeru, da se učenec odloči za obiskovanje enega od zgoraj naštetih neobveznih izbirnih predmetov, bo poleg vseh rednih ur pouka obiskoval dodatno še 1 ali 2 uri NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV.**

### **NEKAJ INFORMACIJ O NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETIH:**

- ~ **Učenec lahko izbere največ dve uri pouka neobveznih izbirnih predmetov tedensko.**
- ~ Neobvezni izbirni predmeti sodijo v **razširjeni program** osnovne šole, zato ti predmeti niso uvrščeni v urnik med obvezne predmete. Glede na organizacijo obveznih predmetov, se bodo neobvezni izbirni predmeti lahko izvajali v predurah ali v času podaljšanega bivanja (med 13.30 in 15.30), lahko pa tudi v obliki blok ur (v tem primeru na 14 dni), odvisno od urnika obveznih predmetov.
- ~ Učenec, ki si izbere neobvezni izbirni predmet, ga **mora** obiskovati do konca pouka v šolskem letu.
- ~ Neobvezni izbirni predmeti so **pri ocenjevanju izenačeni z obveznimi predmeti**, znanje učencev se **ocenjuje**, zaključne ocene se vpisujejo v spričevalo.
- ~ **Prisotnost** učenca pri neobveznih izbirnih predmetih je obvezna in se obravnava enako kot pri obveznih predmetih, vsako odsotnost morajo starši **opravičiti**.
- ~ Neobvezni izbirni predmet se bo izvajal za **najmanj 12 učencev** v skupini. Šola samostojno organizira in oblikuje učne skupine, skladno s predpisanimi normativi. Učna skupina pri predmetu šport se bo predvidoma delila, če bo v njej 21 ali več učencev, za ostale učne skupine pa je normativ 28 učencev.

## IZVLEČKI IZ UČNIH NAČRTOV NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV

### TUJI JEZIK NEMŠČINA

Vsebina in cilji: učenci razumejo najbolj pogosta navodila pri pouku, preprost opis oseb, opis predmetov in kratka sporočila, kot so npr.: voščilo, pozdrav in preprosta vprašanja. Učenci v pogovoru pozdravijo in odzdravijo ter se zahvalijo, črkujejo svoje ime in naslov. Odgovarjajo na preprosta vprašanja in jih znajo tudi postaviti. Deklamirajo ali zapojejo pesem, izštevanko. Na preprost način predstavijo sebe in druge (ime, kraj, starost, telefonsko številko). Spoznajo besedni zaklad svoje okolice in barve, števila do 20 ter dneve v tednu. Učenci prepišejo preproste besede in kratke povedi.

### ŠPORT

V neobvezni izbirni predmet šport so vključene vsebine, ki jih ni v rednem programu, na ta način se dopolnjuje osnovni program predmeta šport. Vse aktivnosti so naravnane k razumskemu dojetju športa, oblikovanju pozitivnih stališč do športa, izboljševanju varnega izvajanja vadbe, dvigu telesne pripravljenosti ter spodbujanju otrokovega gibalnega razvoja in zdravega načina preživljanja prostega časa.

Program bo vključeval različne dejavnosti, kot so na primer: teki, aerobika, ples, igre z loparji, žogarije, ravnotežne spretnosti, zadevanje tarč, rolanje in osnove akrobatike, skokov, plezanja ter borilnih športov.

### UMETNOST

Cilj neobveznega predmeta umetnost je v učenčevem ustvarjanju, poustvarjanju, izvajanju kulturno-umetniških del na enem izmed umetnostnih področij (film, folklor, glasba, gledališče, likovna in literarna ustvarjalnost, ples, oblikovanje šolskih produkcij). Učenci se bodo posvetili likovni ustvarjalnosti, kjer bodo z različnimi likovnimi pristopi in načini izdelovali različne likovne naloge, razvijali likovne ideje ter sodelovali na likovnih natečajih.

### RAČUNALNIŠTVO

- Pridobili boste znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja.
- Naučili se boste ukazov računalnika, sestavljati programe, izdelovati igrice in razmišljati na računalniški način.
- Uporabljali bomo brezplačno programsko orodje Scratch.
- Reševali boste probleme in izdelovali zanimive programe v programskem okolju Scratch.
- Pripravljali se boste na mednarodno tekmovanje iz računalniškega razmišljanja – računalniško tekmovanje Bober.
- Postajali boste ustvarjalni digitalni državljani in učenci.
- Uporabljali bomo aktivnosti iz spletnih strani vidra in boberček.
- Naučili se bomo sodelovati, se skupaj učiti, preizkušati in izboljševati svoje programe. Pridobili bomo znanja, ki bodo koristna za skoraj vsa področja v času nadaljnega šolanja in nasploh v življenju.